

Mom's Friendly Robots

Corporation Regeln

1. Allgemeines

1.1. Kommunikation

Für die Kommunikation während einer Corp- oder Allianz-Operation ist die Anwesenheit auf dem Ventrilo-Server Pflicht. Ein einsatzbereites Headset ist hierfür eine klare Voraussetzung. Niemand sollte Hilfe erwarten wenn er nicht im Ventrilo anwesend ist und in Schwierigkeiten kommt.

1.2. Loot

Es ist für jeden Robot Pflicht, Loot und Salvagematerialien, welches beim Rattung, in Complexen und in Missionen anfällt, in den dafür aufgestellten Containern und/oder in den Corporate Hanger zu sammeln und der Corp kostenlos zur Verfügung zu stellen. Wer rattet kann auch Loot sammeln und salvagen. Das Loot wird dazu verwendet um Fleet-BS zu bauen, Corpprojekte zu unterstützen und Allianzprojekte zu verwirklichen. Faction-Loot ist von dieser Regelung nicht betroffen und kann nach eigenen Ermessen vom Finder bzw. der Gruppe verkauft, benutzt, oder aufgeteilt werden.

2. Schiffe und Reimbursment

2.1. Fleet-BS

Fleet-BS werden samt Fitting und Rigs von der Corp gestellt. Das Fitting ist vorgegeben. Voraussetzungen hierfür, offizielle Fleet mit offiziellem FC. (Siehe Forum Fliegerhorst)

2.2. Capitals Ships

Capital Ships werden bei Verlust von der Allianz ersetzt. Das Fitting ist vorgegeben. Voraussetzung hierfür, offizielle Fleet mit offiziellem FC. (siehe Forum Capital Fittings)

2.3. Tec II Ships (AF & Interceptoren)

Diese werden zu MFR-OP's vom Spieß, oder CEO ausgehändigt, samt Fitting. Nach Abschluss der OP werden die Schiffe wieder an Spieß, oder CEO ausgehändigt. Ausgabe dieser Schiffe wird auch im Ausnahmefall, auf Anfrage beim Spieß, oder CEO vorgenommen.

2.4. Aufenthalt

Es ist jedem Robot selbst überlassen, wo er sich in New Eden bewegen möchte, jedoch sollte nicht außer acht gelassen werden, dass unser Hauptaugenmerk im Teamplay liegt, sowie das Leben im 0,0 Space. Der Hauptaufenthaltort eines jeden Robots sollte in einer, der von unserer Allianz beanspruchten, Region / Konstellation sein. Flexibilität wird hier groß geschrieben.

2.5. Sonstiges

Sollten Probleme und Streitereien auftreten, so sind diese innerhalb der Corp zu lösen. Es ist verboten Corpinterne Informationen bzw. Allianzinterne Informationen weiterzugeben. Das heißt keine dieser Informationen darf an Dritte weitergegeben werden. Niemand darf, sofern er nicht von der Corp oder Allianz dazu ermächtigt wurde, mit anderen verhandeln oder sich als bevollmächtigter Verhandlungspartner ausgeben. Dies betrifft insbesondere diplomatische Angelegenheiten, Reimbursment sowie von der Allianz getroffene Entscheidungen.

3. Corpabgaben

3.1. Steuer

MFR erhebt zur Zeit eine Steuer von 10%, Die Corpsteuer wird während einer Corp - und/oder Allianz - Operation auf 100% gesetzt.

3.2. Allianzabgaben

Sind zur Zeit nicht zu leisten.

4. Corpmember Verhalten

4.1. Anwesenheit

Es wird kein Robot gezwungen Tag und Nacht online zu sein, Real-Life geht immer vor. Ein regelmäßiges erscheinen ist aber wünschenswert.

4.2. Corpaktivitäten / Allianzaktivitäten

Jeder Robot der online ist muss an den Operationen teilnehmen. Ausnahmen werden nur durch Spieß oder CEO erteilt.

4.3. Einzelgänger

Integration, sowie wir bereits schon erwähnt Teamplay werden bei uns groß geschrieben. Robots die regelmäßig nicht an der Gemeinschaft teilnehmen werden verwarnt. Letzte Instanz ist der Ausschluss aus der Corporation.

4.4. Inaktive Robots

Robots die eine längere Zeit nicht online kommen können, teilen das per Eve-Mail oder per Eintrag in das Corporation-Forum mit. Meldet sich ein Robot nicht ab und ist länger als 2 Monate nicht da, wird er aus der Corp ausgeschlossen.

4.5. Diebstahl

Robots die überführt werden Kollegen, oder auch die Corporation zu beklauen werden sofort entlassen.

4.6. Verhaltensregeln

Alle Robots haben sich gegenüber Außenstehenden so zu verhalten, dass das Ansehen von MFR / ZAF nicht geschädigt wird. Insbesondere ist es verboten:

- Piraterie zu betreiben,
- Im Empire Mitspieler anzugreifen, die weder Kriegsgegner noch Kriminelle sind, es sei denn, der Angriff erfolgt, um Gefahren von sich, anderen Robots oder Verbündeten abzuwenden und deren Eigentum zu schützen (Wracks, Container usw.)
- Betrügereien im Vertrags-System zu begehen oder zu versuchen.
- Fremde Container oder Wracks zu plündern, Ausnahme ist hier wenn das Wrack kein Loot mehr enthält, dann darf dieses salvaged werden, da dieses kein aggressiver Akt ist.
- Localsmack ist ein absolutes NO GO in den Fleets.

5. Neue Member

5.1. Probezeit

Jeder neue Robot absolviert eine mind. 4-wöchige Probezeit. In dieser Zeit steht der Robot unter Beobachtung und bekommt einen Ansprechpartner zugewiesen. Die Corp entscheidet gemeinsam nach Ablauf der Probezeit, ob der Robot aufgenommen wird. In Ausnahmefällen kann die Probezeit verlängert oder verkürzt werden.

5.2. Rechte

Neue Robots bekommen den Titel "Mom's Robot" und nur eingeschränkte Rechte auf den Hangar.

6. Corpabteilungen/Titel

6.1. Abteilungen

Saugschlampen (Bergbau)
Kettenhunde (Sicherheit)
Logistik & Handel
Forschung & Entwicklung
Produktion
Personalverwaltung

7. Gefechtsregeln

7.1. Gangverhalten(Fleet)

Der Fleetcommander hat die volle Befehlsgewalt, sowie Verantwortung für die Fleet. Sämtliche Robots haben den Kommandos des FC folge zu leisten. Während einer Fleetoperation ist Ruhe im TS zu wahren. Es spricht nur der FC und seine Scouts, es sein denn ein Robot wird direkt angesprochen.

7.2. Local

Während einer Fleet, Belagerung und ähnlichen nur als Informationsgrundlage zu nutzen. Nutzung des Local-chats ist grundsätzlich nicht erwünscht.

8. Verlassen der Corporation

8.1. Grundsätzliches

Jeder Robot kann die Corp verlassen wann immer er will. Materialien, Schiffe und Aktien die der Corp gehören sind umgehend an den CEO oder einem Direktor zu übergeben.

8.2. Material

Beim Verlassen der Corporation besteht keinerlei Anspruch auf Material, Schiffe oder Dienstleistungen, welche vor oder während der Zeit bei der Corporation erarbeitet und der Corporation zugeführt wurden. Sämtliche Ansprüche und Verträge gegenüber der Corporation und deren Mitglieder erlöschen mit dem verlassen der Corporation. Ausnahmen werden entsprechend besprochen.

9. Mom's Friendly Robots

MFR behält sich vor, die Satzung jederzeit und bei Bedarf anzupassen oder zu ändern. Dies wird im Forum bekannt gegeben.

Sollte es Klärungsbedarf zu der einen oder anderen Regelung geben, könnt Ihr jederzeit nachfragen.

Nun viel Spaß bei

MFR

